**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA**

**Optical Marketing Sprint 2**

**Proyecto Final**

**Grupo 4   
Fernández David 53063  
Carlos Kapica 51482 Rodrigo Liberal 51658 Julián Peker 51395**

# Índice

Contenido

[Índice 1](#_Toc332052007)

[Introducción 2](#_Toc332052008)

[Objetivos del Sprint 3](#_Toc332052009)

[User Stories 3](#_Toc332052010)

[Estimación y Prioridad 3](#_Toc332052011)

[Tiempo real invertido y porcentaje cubierto 3](#_Toc332052012)

[Detalle de User Stories 4](#_Toc332052013)

[Problemas e Inconvenientes 7](#_Toc332052014)

[Conclusión 8](#_Toc332052015)

# Introducción

A continuación se detalla de forma sintética, cómo se llevó a cabo el segundo Sprint, los inconvenientes que se presentaron, así como también los objetivos cumplidos.

Es importante destacar, el desarrollo de un set de pruebas que representan el primer paso del proceso de integración y construcción de la plataforma.

Durante el comienzo de esta etapa, el equipo incorporó un nuevo miembro, por lo que se pudo apreciar de forma inmediata los beneficios que eso implica, agilizando el desarrollo del proyecto.

# Objetivos del Sprint

* Gestionar el almacenamiento de captura de imágenes.
* Definir una interfaz de administración de la plataforma.
* Realizar pruebas de “Human Computer Interaction”.

# User Stories

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tipo | Nombre | ID |
| Story | Desarrollar un módulo de almacenamiento de imágenes en base de datos | S-02001 |
| Story | Realizar pruebas de almacenamiento de imágenes en la base de datos. | S-02002 |
| Story | Investigar sobre Human Computer Interaction para sistemas de interacción óptica | S-02003 |

# Estimación y Prioridad

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tipo | Nombre | Estimación | Prioridad |
| Story | Desarrollar un módulo de almacenamiento de imágenes en base de datos | 80 | High |
| Story | Realizar pruebas de almacenamiento de imágenes en la base de datos. | 20 | High |
| Story | Investigar sobre Human Computer Interaction para sistemas de interacción óptica | 35 | Medium |

# Tiempo real invertido y porcentaje cubierto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tipo | Nombre | Real (horas) | Porcentaje |
| Story | Desarrollar un módulo de almacenamiento de imágenes en base de datos | 70 | 90 |
| Story | Realizar pruebas de almacenamiento de imágenes en la base de datos. | 20 | 20 |
| Story | Investigar sobre Human Computer Interaction para sistemas de interacción óptica | 25 | 35 |

# Detalle de User Stories

#### User Story: Desarrollar un módulo de almacenamiento de imágenes en base de datos.

**ID:** S-02001

**Nombre:** Desarrollar un módulo de almacenamiento de imágenes en base de datos.

**Objetivo:** Desarrollar un módulo que permita realizar la compresión y descompresión de imágenes, minimizando la pérdida de calidad y realizar las pruebas necesarias. Representar además, el modelo de objetos de su estructura y su correspondiente modelo de base de datos, e implementarlo.

**Cumplimiento del objetivo:** El objetivo se cumplió de forma parcial, pero con un alto porcentaje de avance. El módulo está desarrollado con pruebas de compresión y descompresión exitosas. Los modelos de objetos y base de datos están prácticamente listos. Lo que resta es la implementación.

**Desarrollo:**

**Documentos generados:**

**Pruebas realizadas:**

#### User Story: Realizar pruebas de almacenamiento de imágenes en la base de datos.

**ID:** S-02002

**Nombre:** Realizar pruebas de almacenamiento de imágenes en la base de datos.

**Objetivo:** Realizar pruebas de recuperación de imágenes en base de datos, y medir su desempeño.

**Cumplimiento del objetivo:** Las pruebas se realizaron de forma exitosa.

**Desarrollo involucrado:**

**Documentos generados:**

**Pruebas realizadas:**

#### User Story: Investigar sobre Human Computer Interaction para sistemas de interacción óptica.

**ID:** S-02003

**Nombre:** Investigar sobre Human Computer Interaction (HCI) para sistemas de interacción óptica.

**Objetivo:** Investigar acerca de las herramientas de software disponibles en el mercado para interactuar con sistemas de interacción óptica. Investigar los beneficios de WPF y Microsoft Blend como complemento a las tecnologías de HCI. Obtener documentación útil.

**Cumplimiento del objetivo:**

**Desarrollo involucrado:**

**Breve descripción de lo investigado:**

**Documentos generados:**

**Pruebas realizadas:**

# Problemas e Inconvenientes

# Conclusión